|  |
| --- |
| Contenidos y Plan de Actividades Unidad 3 del MOOC |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha de creación | 22-9-2016 | Creados por | Jose A. Vacas |
| Fecha de  actualización |  | Actualizados por |  |
| Fecha de corrección |  | Corregidos por |  |
| Fecha de validación |  | Validados por |  |

**2. Ideas clave**

a. Vídeo

Texto que acompaña a la pestaña vídeo:

Las ideas clave de esta unidad nos servirán para conocer y familiarizarnos con Arduino y entender cómo podemos incluirlo en nuestros poryectos educativos.

b. Hitos a superar para alcanzar objetivos (si procede)

c. Recursos de ayuda

Puedes encontrar una buena presentación de Arduino en la serie de “Hardware para novatos VII” de Hipertextual <https://hipertextual.com/archivo/2014/03/hardware-novatos-arduino/> (en realidad te recomiendo toda la serie)

Si quieres profundizar en la programación de Arduino puedes usar estos recursos:

* Aprende a usar arduino con estos 13 vídeos de Código Facilito https://codigofacilito.com/videos/curso\_de\_arduino\_trailer
* 4 Ejemplos con Arduino en Ardumanía http://www.ardumania.es/aprende/

Tampoco dejes de ver la charla de David Cuartielles (el español del cuarteto creador de Arduino) sobre Open Hardware https://www.youtube.com/watch?v=yLVrqjPsv64

Arduino

* Es un microcontrolador (ordenador todo en un chip) capaz de ejecutar programas y controlar dispositivos
* Podemos programarlo en diferentes entornos
* Con él podremos automatizar y animar nuestros montajes controlando y accionando motores e interaccionando con él

REFERENCIAS.

Sin duda la menor duda si sólo hay que usar una web para aprender arduino, citaríamos la propia documentación del entorno https://www.arduino.cc/en/Tutorial/HomePage

Añadir más